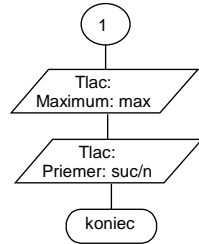
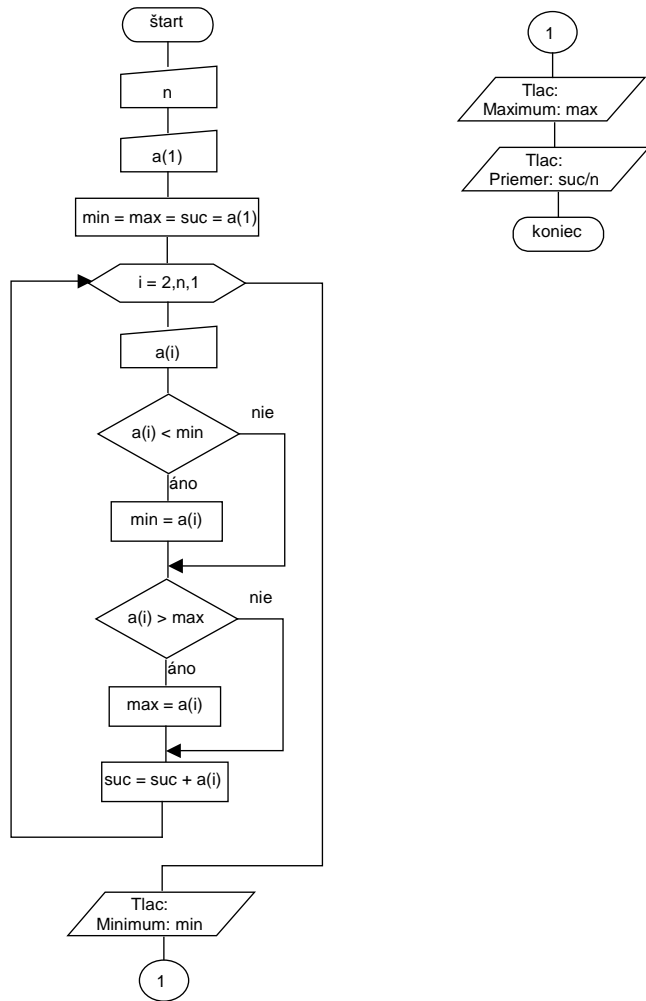
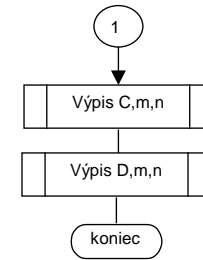
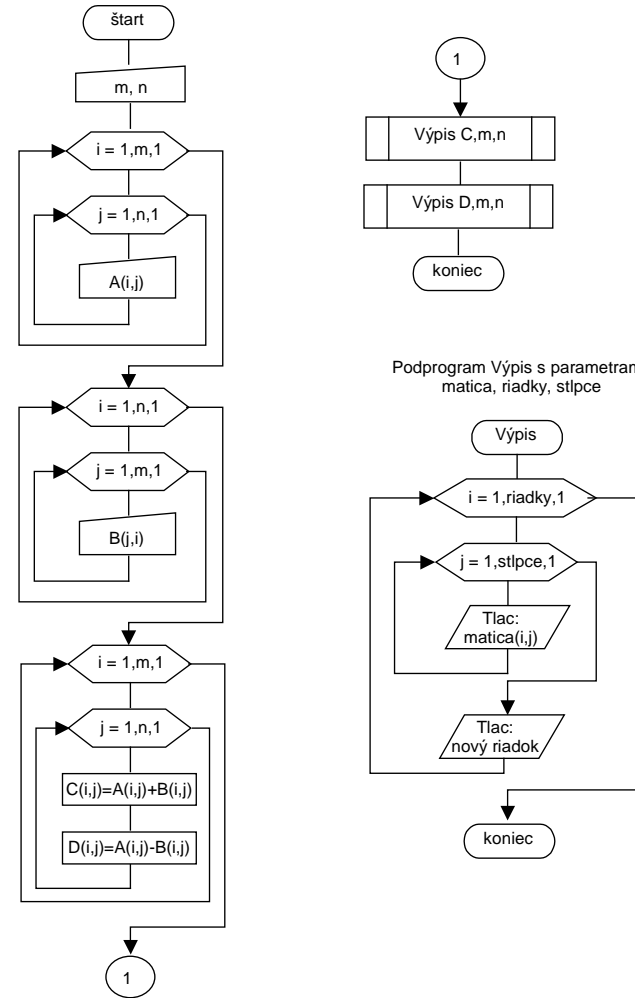


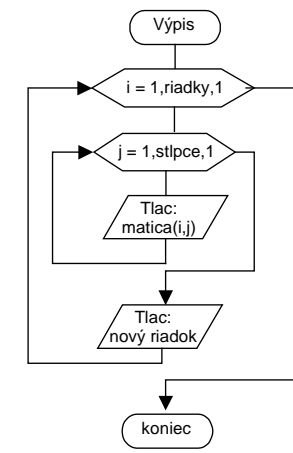
**Príklad:** Vytvorte algoritmus (vývojový diagram) na načítanie jednorozmerného poľa o veľkosti n, výpis maximálneho a minimálneho prvku, ako aj priemernej hodnoty prvkov poľa.



**Príklad:** Vytvorte algoritmus (vývojový diagram) na načítanie matice A (m x n) po riadkoch, matice B po stĺpcoch, výpis matice C, ktorá je súčtom obidvoch a matice D, ktorá je rozdielom obidvoch.

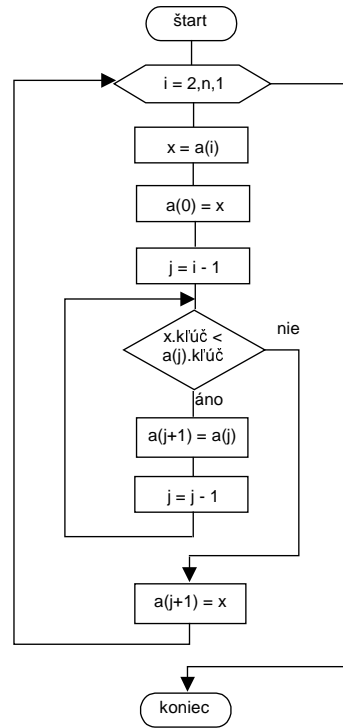


Podprogram Výpis s parametrami: matica, riadky, stlpce



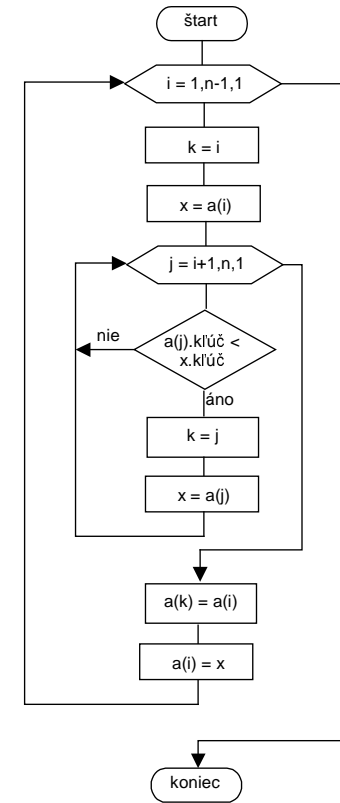
### Triedenie priamym vkladáním:

$a(n)$  ... pole obsahujúce prvky, ktoré sa majú zotriediť  
 $x, i, j$  ... pomocné celočíselné premenné



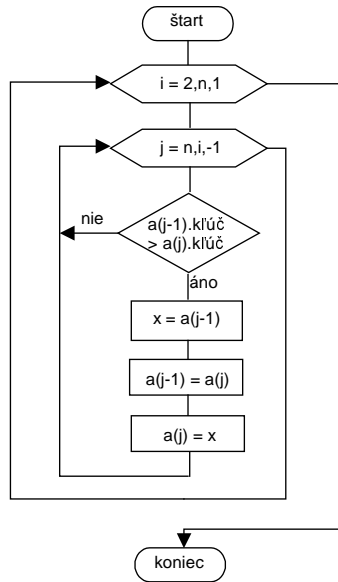
### Triedenie priamym výberom

$a(n)$  ... pole obsahujúce prvky, ktoré sa majú zotriediť  
 $x, i, j, k$  ... pomocné celočíselné premenné



### Triedenie priamou výmenou (bublinové triedenie)

a(n) ... pole obsahujúce prvky, ktoré sa majú zotriediť  
x, i, j ... pomocné celočíselné premenné



### Binárne vyhľadavanie

a(n) ... pole obsahujúce zotriedené prvky

x ... hľadaná hodnota kľúča

i, j ... pomocné celočíselné premenné

k ... celočíselná premenná, index výskytu hľadaného prvku poľa alebo -1, ak sa hľadaný prvok v poli nenachádza

